3.3. Провести аналіз відомих підходів і методологій, які застосовуються в архітектурному проектуванні і відповідно до ідентифікованого *Контексту розробки програмної сист*еми, обраної *Концепції* її розробки і в межах сформованої *Моделі функціональних вимог* провести колективне опрацювання, обговорення і прийняти рішення щодо вибору ***Архітектури майбутньої системи***, в якому відобразити:

- склад і структуру базових компонент програмної системи;

- концептуальне рішення щодо організації баз даних;

- склад і структура основних застосунків в системі;

- пропозиції щодо вибору програмно-апаратної платформи для реалізації базових компонент програмної системи.

Розділ 3. Архітектура програмної системи.